

Donnerstag, 9. Mai 2019



9:30 – 10:00 Uhr **Anmeldung**

BLOCK 1

10:00 – 10:15 Uhr

Begrüßung

Marianne Halblaub Miranda, TU Darmstadt

10:15 – 11:00 Uhr

Präsentation der Urban Health Games und der Spaziergang-Route

Architektur-Studierende, TU Darmstadt

Marianne Halblaub Miranda, TU Darmstadt

11:00 – 12:15 Uhr

Parallel

Testen der Urban Health Games im Freien

Architektur-Studierende, TU Darmstadt

Geführter Spaziergang zu aktuellem Stand und Planungen – Potenziale entdecken.

Angela Eichenauer, Stadtplanungsamt Wissenschaftsstadt Darmstadt, Marianne Halblaub Miranda, TU Darmstadt

12:15 – 13:00 Uhr

Feedback zu den Urban Health Games und Ideensammlung nach Stadt-Spaziergang

13:00 – 14:00 Uhr

Mittagessen im Theater im Pädagog

BLOCK 2 - in English

14:00 – 14:20 Uhr

Summary mid morning

Marianne Halblaub Miranda, TU Darmstadt

14:20 – 14:40 Uhr

Urban Interventions in public spaces of Győr

Eszter Bakó & Máté Chappon,

Architektengruppe Terasz Csoport (Győr, Ungarn)

14:40 – 15:00 Uhr

Waldsterben - A digital outdoor game for Darmstadt

Marco Schikatis, ExQuizit (Darmstadt)

15:00 – 15:30 Uhr

Questions and discussion

15:30 – 16:00 Uhr

Kaffeepause

BLOCK 3

16:00 – 16:20 Uhr

Das Projekt PREHealth

Marianne Halblaub Miranda, TU Darmstadt

16:20 – 16:40 Uhr

Die PREHealth Bewegungsrouten Darmstadt Ost

Gladys Vásquez Fauggier, TU Darmstadt

16:40 – 17:00 Uhr

Wissenstransfer am Beispiel von PREHealth

Vertreterin des Stadtplanungsamts, Wissenschaftsstadt Darmstadt

17:00 – 18:00 Uhr

Podiumsdiskussion: Bewegung in der Stadt – eine Herausforderung für Stadtplaner

Moderation: Prof. Martin Knöll, TU Darmstadt

Bis ca. 18:30 Uhr

Ausklang


* Wichtig

Testen der Urban Health Games im Freien

Für die Teilnahme an **BLOCK 1** bitten wir alle Teilnehmer ein **Smartphone mitzubringen, das sowohl WLAN-fähig ist, als auch für mobiles Internet genutzt werden kann**. Nur so können Sie an den Urban Health Games teilnehmen.

Wir bitten um Ihr Verständnis, dass wir nicht für alle Teilnehmer ein Smartphone bereitstellen können.

Um den Ablauf am Vormittag zu beschleunigen bitten wir Sie, vor Ankunft die digitalen Stadtspiele auf Ihr Smartphone herunterzuladen. Gehen Sie dafür wie folgt vor:

1. Laden Sie die App "TaleBlazer" vom [App Store \(iOS\)](#) oder auf [Google Play \(Android\)](#) herunter.
2. Klicken Sie in der App Tale Blazer auf die drei weißen Balken oben rechts  und wählen Sie **Game Code** aus.
3. Geben Sie den Game Code **gsqlif** ein, klicken Sie auf **Submit** und anschließend auf **Download**.
4. Das Spiel **Woogletics Demo** ist nun auf Ihrem Smartphone installiert.

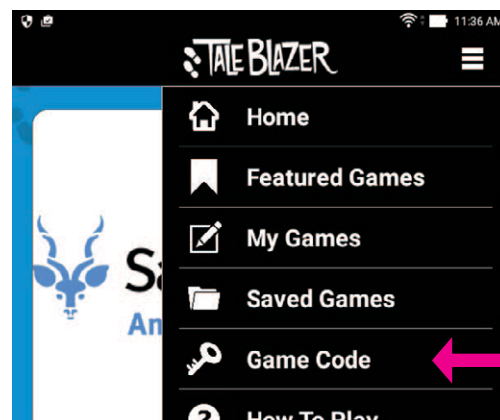


Abb. Screen der App / © MIT STEP Lab

Wiederholen Sie den Vorgang für die **restlichen drei Spiele**, die am 09.05.19 getestet werden:

Woogletics Demo – Code: **gsqlif**

Mars Mission VR – Code: **goqbfuc**

D-tales 2 – Code: **gcsedue**

Jagt die Schweinehunde am Kapellplatz! – Code: **goksrhb**

Erfahren Sie mehr darüber wie grüne und blaue Infrastrukturen Gesundheit und Fitness fördern: www.prehealth.eu

